

APLIKASI PENDAFTARAN UJI KOMPETENSI PADA LEMBAGA
SERTIFIKASI PROFESI P1 POLITEKNIK NEGERI AMBON BERBASIS WEB

Melda Dahoklory¹⁾, Thenny Daus Salamoni²⁾, Berthy Pelasula³⁾, Ludwina Pormes⁴⁾, Marchia Molle⁵⁾

^{1,2,5)}Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Ambon
³⁾Jurusan Teknik Mesin, Politeknik Negeri Ambon, ⁴⁾Jurusan Akuntansi, Politeknik Negeri Ambon
¹⁾meldadahoklory@gmail.com, ²⁾thenysalamony@gmail.com, ³⁾bertxpelasula@gmail.com,
⁴⁾ludwina.pormes@gmail.com, ⁵⁾marchiamolle96@gmail.com

ABSTRACT

Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP) is an implementing institution for professional certification activities that obtains a license from the National Professional Certification Agency (BNSP). LSP P1 Ambon State Polytechnic has several times carried out competency tests for final semester students at Ambon State Polytechnic with the selection of schemes according to their respective majors. However, in its implementation, it often experiences administrative problems, namely scattered registration files from students / prospective accessors, inefficient time because they have to come to the location so that the development of the Competency test registration application is carried out which aims to design and build registration applications and scheduling for students who want to take competency tests so as to facilitate the process of receiving information, registration to scheduling. This web-based Competency Test Registration Application is a solution for students who want to see information and register as an accession who are then scheduled to take the competency exam. This application was developed using the Waterfall method. Applications built using PHP programming language with Codeigniter 3 framework, Bootstrap version 4, and Javascript on Sublime Text 3 software. The system in this application provides a website to view information related to LSP P1 Ambon State Polytechnic, namely: LSP profile, scheme, assessor, TUK, information and contacts. Students can also register as an accession by registering which will be confirmed by the administrator. After that, the accession can register for certification. The administrator will manage the certification schedule accessible to assessors and accessors. The system is equipped with guides so that it can be accessed easily. The results of this study make it easier for LSP, Accession, and Assessors to register and schedule.

ABSTRAK

Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP) adalah lembaga pelaksana kegiatan sertifikasi profesi yang memperoleh lisensi dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP). LSP P1 Politeknik Negeri Ambon telah beberapa kali melaksanakan uji kompetensi kepada mahasiswa semester akhir di Politeknik Negeri Ambon dengan pemilihan skema sesuai dengan jurusan masing-masing. Namun dalam pelaksanaannya sering kali mengalami masalah administrasi yaitu tercecernya berkas pendaftaran dari mahasiswa/calon asesi, waktu yang tidak efisien karena harus datang ke lokasi sehingga dilakukan pengembangan aplikasi pendaftaran uji Kompetensi yang bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi pendaftaran serta penjadwalan kepada mahasiswa yang ingin melakukan uji kompetensi sehingga mempermudah proses penerimaan informasi, pendaftaran hingga penjadwalan. Aplikasi Pendaftaran Uji Kompetensi berbasis web ini merupakan solusi untuk mahasiswa yang ingin melihat informasi serta mendaftarkan diri sebagai asesi yang selanjutnya dijadwalkan untuk mengikuti ujian kompetensi. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan metode *Waterfall*. Aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Codeigniter 3*, *Bootstrap* versi 4, dan *Javascript* pada *software Sublime Text 3*. Sistem pada aplikasi ini menyediakan *website* untuk melihat informasi terkait LSP P1 Politeknik Negeri Ambon, yaitu: profil LSP, skema, asesor, TUK, informasi dan kontak. Mahasiswa juga dapat mendaftarkan diri sebagai asesi dengan melakukan registrasi yang akan dikonfirmasi oleh administrator. Setelah itu, asesi dapat melakukan pendaftaran sertifikasi. Administrator akan mengelola jadwal sertifikasi yang dapat diakses oleh asesor dan asesi. Sistem dilengkapi dengan panduan sehingga dapat diakses dengan mudah. Hasil dari penelitian ini mempermudah pihak LSP, Asesi, dan Asesor dalam melakukan pendaftaran dan penjadwalan.

Kata Kunci: Aplikasi Pendaftaran; Bootstrap versi 4; Codeigniter 3; Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP); Waterfall

1. PENDAHULUAN

Dalam perkembangan teknologi modern saat ini mewajibkan setiap mahasiswa yang akan lulus dan melamar pekerjaan memiliki daya saing dan sumber daya yang kompeten sehingga dapat menyelesaikan pekerjaan dengan baik. Tenaga kerja yang profesional dan kompeten menjadi salah satu langkah tercapainya kualitas mutu dan produktifitas yang baik, untuk mencapai harapan tersebut maka dilakukan sertifikasi kompetensi demi mendapatkan data yang valid secara autentik untuk digunakan sebagai acuan dalam menilai kualitas para calon pekerja atau mahasiswa tingkat akhir (Martondi et al. 2020). Maka dari itu, pemerintah telah mengatur konteks sertifikasi yang tertantum dalam Peraturan Pemerintah No. 23 Tahun 2004 pasal 1 tentang Badan Nasional Sertifikasi Profesi yang selanjutnya disingkat BNSP adalah lembaga independen yang dibentuk untuk melaksanakan sertifikasi kompetensi kerja Guna terlaksananya tugas sertifikasi kompetensi BNSP dapat memberikan lisensi kepada lembaga sertifikasi profesi (LSP) yang memenuhi persyaratan yang ditetapkan untuk melaksanakan sertifikasi kompetensi kerja.

LSP mempunyai tugas mengembangkan standar kompetensi, melaksanakan uji kompetensi, menerbitkan sertifikat kompetensi serta melakukan verifikasi tempat uji kompetensi. LSP Pihak 1, mengacu pada Standar Kompetensi Khusus Industri yang dikembangkan oleh Industri dan dipergunakan sebagai materi uji kompetensi untuk karyawan internal Industri terkait.

LSP P1 Politeknik Negeri Ambon yang menjadi bagian dari LSP Pihak 1 dan terlisensi oleh BNSP telah beberapa kali melaksanakan uji kompetensi kepada mahasiswa Politeknik Negeri Ambon yang sudah memasuki semester terakhir dengan pemilihan skema sesuai dengan jurusan yang diminati. Umumnya pelaksanaan ujian kompetensi dilakukan pada bulan Juli menjelang pelaksanaan wisuda. Namun dalam proses pendaftaran calon peserta uji kompetensi (calon asesi) masih dilakukan secara manual. Dalam pengertian calon asesi harus mendatangi lokasi LSP P1 Politeknik Negeri Ambon untuk mendapatkan informasi terkait pendaftaran uji kompetensi, selanjutnya mahasiswa harus melengkapi berkas-berkas seperti data diri, pemilihan skema, pengisian formulir Apl 01 dan Apl 02 yaitu formulir biodata calon peserta uji kompetensi yang nantinya diserahkan kepada pihak LSP P1 untuk dilakukan verifikasi dan direkomendasi sebagai peserta serta pengumuman jadwal asesmen yang mengharuskan mahasiswa mendatangi lokasi LSP P1 untuk mendapatkan informasi. Selain itu, pihak LSP P1 harus memberikan informasi asesi kepada asesor secara manual sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama. Banyaknya tumpukan arsip/formulir peserta membuat staf kewalahan dalam pemeriksaan berkas, menyimpan berkas hingga pembuatan laporan. Hal ini membuat seluruh proses pelaksanaan uji kompetensi menjadi kurang efektif dan efisien. Maka dari itu, dibangun Aplikasi Pendaftaran Uji

Kompetensi Pada Lembaga Sertifikasi Profesi P1 Politeknik Negeri Ambon Berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemrograman Php (framework Codeigniter 3), Bootstrap versi 4, dan Javascript pada software Sublime Text 3. Perancangan aplikasi berbasis web ini menggunakan model pengembangan *waterfall* serta UML (*Unified Modeling Language*) yaitu: *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* beserta perancangan tampilan menggunakan *balsamiq mockup*.

Berdasarkan penjelasan diatas, permasalahan yang dialami oleh LSP P1 Politeknik Negeri Ambon adalah belum adanya sistem yang dapat memuat informasi, memberikan pelayanan administrasi pendaftaran dan penjadwalan uji kompetensi yang baik. Untuk itu perlu adanya suatu "Aplikasi Pendaftaran Uji Kompetensi Pada Lembaga Sertifikasi Profesi P1 Politeknik Negeri Ambon Berbasis Web" yang dapat memberikan kemudahan kepada pihak-pihak yang terkait, baik Administrator LSP P1, Calon Asesi, dan Asesor.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pendaftaran

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia "Pendaftaran adalah pencatatan nama, alamat dan sebagainya dalam sebuah daftar. Menurut Departemen Pendidikan dan Kebudayaan "Pendaftaran adalah proses, cara, pembuatan mendaftar (mendaftarkan); pencatatan nama, alamat, dan sebagainya dalam daftar.

2.2 Kompetensi

Menurut Wibowo menyebutkan bahwa kompetensi adalah suatu kemampuan untuk melaksanakan atau melakukan suatu pekerjaan atau tugas yang dilandasi atas keterampilan dan pengetahuan serta didukung oleh sikap kerja yang dituntut oleh profesionalisme dalam suatu bidang tertentu sebagai sesuatu yang terpenting, sebagai unggulan bidang tertentu, dengan indikatornya adalah pengetahuan dan keterampilan.

2.3 Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)

Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP) adalah lembaga pelaksana kegiatan sertifikasi profesi yang memperoleh lisensi dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP). Lisensi diberikan melalui proses akreditasi oleh BNSP yang menyatakan bahwa LSP bersangkutan telah memenuhi syarat untuk melakukan kegiatan sertifikasi profesi. LSP diklasifikasikan menjadi empat jenis yaitu LSP P3, LSP P2, LSP P1 Industri, dan LSP P1 Lembaga Pendidikan/Pelatihan.

2.4 Javascript

Javascript sering digunakan di dalam aplikasi berbasis web untuk memberikan pesan menarik kepada user dan tampilan pendukung yang ada pada website.

Menurut Wahana Komputer (2010:1) "JavaScript merupakan bahasa yang berbentuk kumpulan skrip yang berfungsi untuk memberikan tampilan yang

tampak lebih interaktif pada dokumen web” (T.Amiruddin 2019).

2.5 Codeigniter

Menurut (Arrhioui et al., 2017), *Codeigniter* adalah kerangka kerja pengembangan aplikasi PHP berdasarkan arsitektur yang terstruktur. *Codeigniter* memiliki tujuan untuk memberikan alat bantu yang dibutuhkan seperti *helpers and libraries* untuk mengimplementasi tugas yang biasa dilakukan. Dengan demikian, pengembangan proyek menjadi lebih mudah dan cepat. Dan pengembang tidak perlu menulis lagi dari awal (Rizkita 2018).

2.6 Bootstrap

Sebuah *framework HTML* dan *CSS* yang berfungsi untuk situs dan aplikasi *website*. Berikut ini akan diuraikan beberapa pengertian *Bootstrap* menurut para ahli. Menurut Ridha (2007:4) “*Twitter Bootstrap* adalah sebuah alat bantu (*framework*) *HTML* dan *CSS* untuk membuat sebuah tampilan halaman *website* yang elegan dan support segala macam device.

2.7 Sublime Text

Sublime text merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. *Sublime text* mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan *programmer* (Supono dan Putratama, 2016).

Sublime adalah *text editor* terbaru yang memiliki fitur pendukung untuk beberapa bahasa pemrograman seperti *PHP*, *Python*, *Java*, *HTML*, *Ruby*, *Perl*, *SQL*, *C*, dan *C++* (Hadiningrum dan Ema, 2015).

Berdasarkan pengertian para ahli mengenai *sublime text*, dapat disimpulkan bahwa *sublime text* merupakan perangkat lunak untuk membuat atau memperbaiki suatu aplikasi dengan menggunakan beberapa bahasa pemrograman.

3. METODOLOGI

Dalam membangun sistem secara keseluruhan perlu dilakukan beberapa tahapan/langkah. Metode pengembangan perangkat lunak dikenal juga dengan istilah *Software Development Life Cycle (SDLC)*. Metode *Waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural. Metode *Waterfall* merupakan pendekatan *SDLC* paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Urutan dalam Metode *Waterfall* bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem.

Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing/verification, dan maintenance.

1. Requirement/Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa

menghasilkan desain yang lengkap. Pada sistem yang akan dibangun dilakukan analisis alur kegiatan di LSP P1 Politeknik Negeri Ambon mulai dari pendaftaran uji kompetensi hingga penjadwalan selain itu, melalui hasil wawancara dan observasi didapatkan data-data terkait informasi yang ada pada lembaga tersebut diantaranya: sejarah, struktur organisasi, visi-misi, informasi skema, tuk, kelengkapan formulir dan berkas-berkas yang harus diisi calon asesni.

2. Desain Sistem

Dalam tahap ini pengembang akan menghasilkan sebuah sistem secara keseluruhan dan menentukan alur perangkat lunak hingga algoritma yang detail. Pada tahapan ini peneliti menggunakan *UML (Unified Modelling Language)* adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Diantaranya: *Usecase*, *Activity Diagram*, Perancangan Database, dan melakukan perancangan interface berdasarkan hasil pengumpulan data yang telah dianalisis.

3. Implementasi

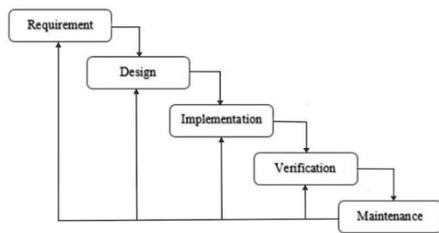
Tahapan dimana seluruh desain diubah menjadi kode-kode program. Kode program yang dihasilkan masih berupa modul-modul yang akan diintegrasikan menjadi sistem yang lengkap. penelitian ini menggunakan *PHP* dengan *framework Codeigniter 3*, *Bootstrap* versi 4, dan *Javascript* sebagai bahasa pemrogramannya.

4. Verification

Tahapan ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan fungsi pada *software* terdapat kesalahan atau tidak. pada tahapan pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *balckbox* untuk melihat apakah seluruh fungsi dari sistem yang dibangun berjalan dengan baik.

5. Maintenance

Setelah seluruh rancangan dan implementasi telah dilakukan maka tahapan ini akan dilakukan penerapan sistem kepada pihak LSP sebagai objek dari sistem yang dibangun kemudian langkah selanjutnya merupakan fase yang cukup Panjang yaitu melakukan pemeliharaan sistem dan meningkatkan layanan sistem dengan persyaratan baru. Fase ini bisa tergolong dalam optional fase yang berarti fase ini tidak wajib untuk dilakukan dan bergantung kesepakatan dengan pihak terkait.

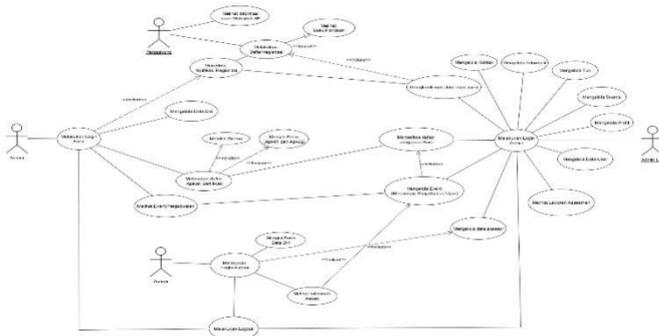


Sumber: Presman, 2012

Gambar 1. Model Waterfall

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Use Case Diagram



Sumber : Peneliti, 2023

Gambar 2. Use Case Diagram

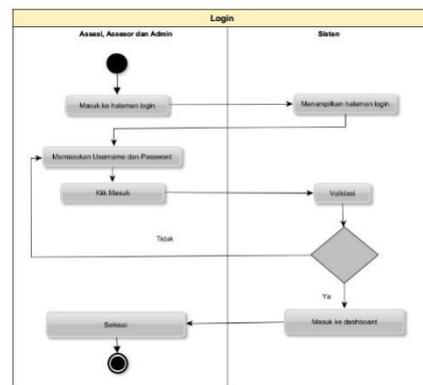
Use Case Diagram merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antara pengguna dengan sistem secara keseluruhan. Aplikasi Pendaftaran Uji Kompetensi pada Lembaga Sertifikasi Profesi P1 Politeknik Negeri Ambon Berbasis Web merupakan sebuah sistem yang dibangun dengan melibatkan 4 aktor yaitu: Administrator LSP P1 Polnam, Asesi, Asesor, dan pengunjung yang akan dijelaskan fungsi dan alurnya sebagai berikut:

1. Pengunjung merupakan orang yang mengunjungi website tersebut untuk sekadar melihat informasi ataupun melakukan pendaftaran uji kompetensi. Pengunjung bisa jadi seorang asesi, mahasiswa Politeknik Negeri Ambon, maupun asesor.
2. Asesi merupakan mahasiswa yang telah melakukan pendaftaran dan telah dikonfirmasi oleh administrator untuk masuk ke dalam sistem dan akan melakukan pendaftaran hingga melihat penjadwalan yang telah ditentukan oleh administrator dari pihak LSP P1.
3. Asesor merupakan dosen yang bertanggung jawab untuk memberikan uji kompetensi kepada asesi dengan bantuan administrator LSP P1, asesor akan diberikan username dan password untuk mengakses halaman asesor agar dapat mengelola data diri dan melihat informasi terkait asesmen yang akan dilaksanakan.
4. Administrator LSP P1 merupakan pengelola sistem yang bertugas untuk mengelola website, mengkonfirmasi pendaftaran, memeriksa hasil pendaftaran serta membuatkan jadwal pelaksanaan

uji kompetensi dan dibagikan kepada asesi dan asesor yang terakhir, administrator dapat melihat laporan pelaksanaan uji kompetensi yang dilakukan.

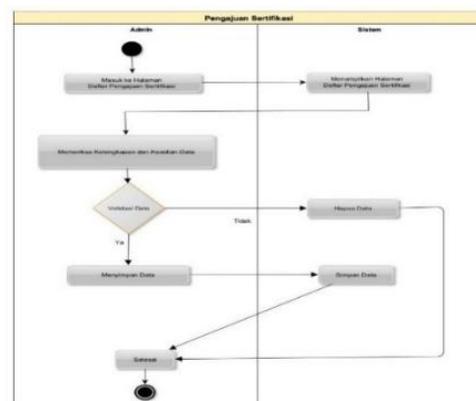
4.2 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sebuah aplikasi yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, keputusan yang mungkin terjadi dan bagaimana alur tersebut berakhir. Berikut ini adalah activity diagram yang diusulkan dari Aplikasi Pendaftaran Uji Kompetensi Pada Lembaga Sertifikasi Profesi P1 Politeknik Negeri Ambon Berbasis Web:



Sumber : Peneliti, 2023

Gambar 3. Activity Diagram Login



Sumber : Peneliti, 2023

Gambar 4. Activity Diagram Pendaftaran

4.3 Perancangan Data Base

Perancangan Database adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan dalam mendukung rancangan sistem. Tujuan Perancangan Database : untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan user secara khusus dan aplikasi-aplikasinya.

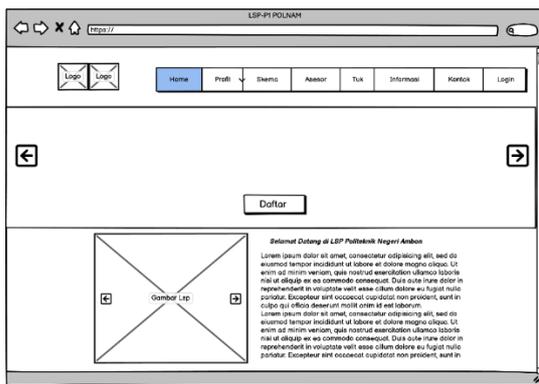
Tabel 1. Perancangan Data Base Tabel Pendaftaran

No	NAMA FILED	TIPE DATA	UKURAN	CONSTRAINT	KETERANGAN
	Id_pendaftaran	Int	11	PRIMARY KEY	Id Pendaftaran
1.	No_pendaftaran	varchar	50		Untuk Menyimpan nomor pendaftaran
2.	Id_asesi	int	11	FOREIGN KEY	Untuk menyimpan id relasi asesi
3.	Id-skema	int	11	FOREIGN KEY	Untuk menyimpan id relasi skema
4.	komentar	text			Unk menyimoan data komentar
5.	File_apl01	varchar	200		Untuk menyimpan data file apl 01
6.	File_apl02	varchar	200		Untuk menyimpan data file apl 02

Sumber : Peneliti, 2023

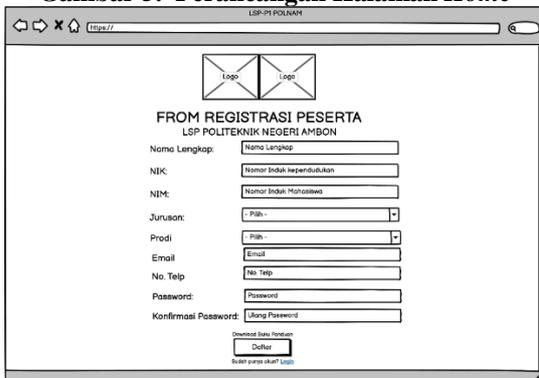
4.4 Perancangan Interface

Rancangan user interface merupakan gambaran awal dari tampilan aplikasi yang akan dibangun. Adapun untuk rancangan user interface pada aplikasi sebagai berikut:



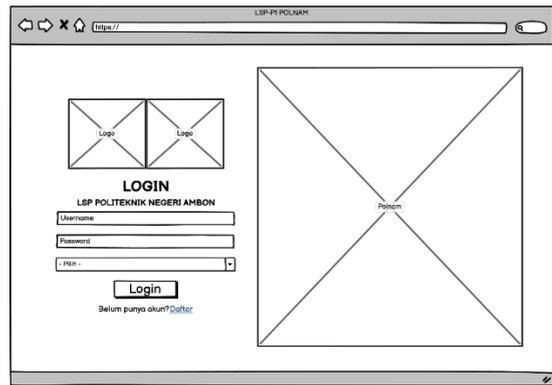
Sumber : Peneliti 2023

Gambar 5. Perancangan Halaman Home



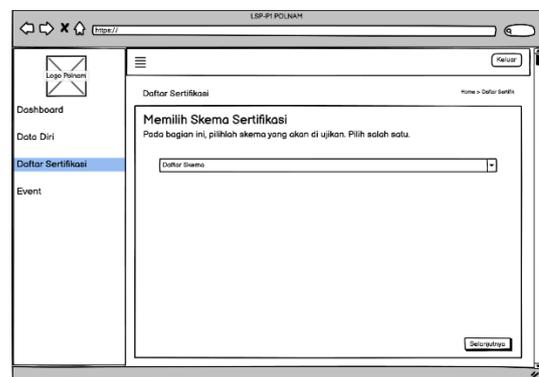
Sumber : Peneliti 2023

Gambar 6. Perancangan Halaman Registrasi



Sumber : Peneliti, 2023

Gambar 7. Perancangan Halaman Login

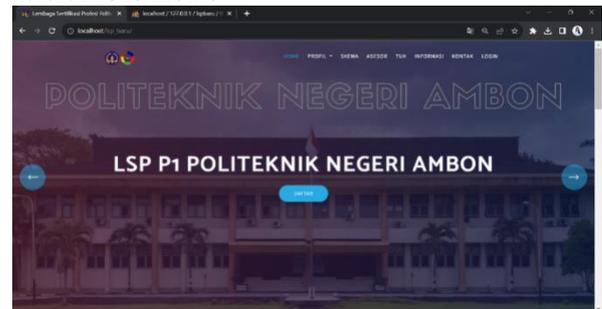


Sumber : Peneliti 2023

Gambar 8. Perancangan Halaman Pendaftaran

4.5. Implementasi Perancangan Interface

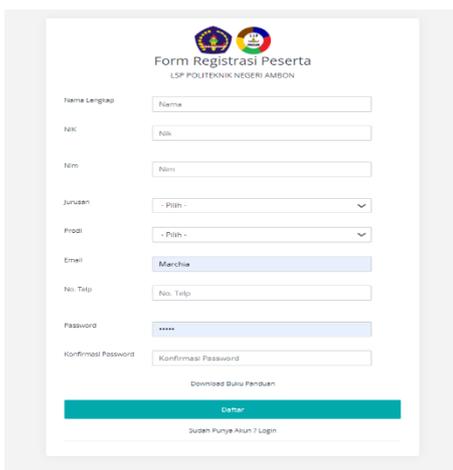
4.5.1. Menu Home



Sumber : Peneliti 2023

Gambar 9. Menu Home

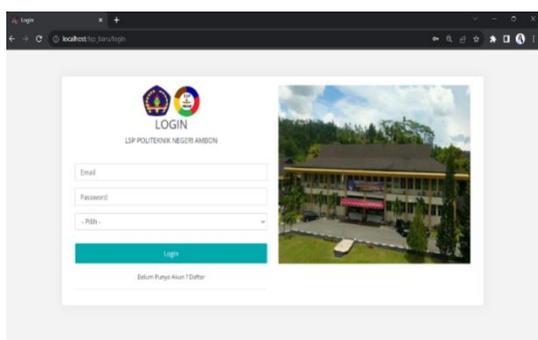
Menu Home merupakan tampilan awal yang akan muncul saat mengakses website dengan menampilkan gambaran terkait LSP P1 Politeknik Negeri Ambon. Terdapat juga button daftar untuk melakukan pendaftaran.



Sumber : Peneliti 2023

Gambar 10. Menu Registrasi

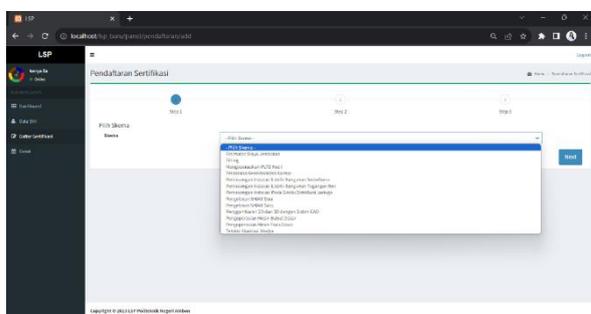
Halaman ini dapat diakses oleh calon asesi untuk melakukan registrasi data diri agar mendapatkan konfirmasi dari pihak administrator LSP Polnam dan melakukan login sebagai asesi.



Sumber : Peneliti 2023

Gambar 11. Menu Login

Halaman ini menampilkan username/email dan password yang harus diisi terdapat 3 pilihan akses yaitu: asesi, asesor dan administrator.



Sumber : Peneliti 2023

Gambar 12. Menu Pemilihan Skema Sertifikasi

Daftar Sertifikasi merupakan halaman bagi asesi untuk mendaftarkan sertifikasi dengan memilih skema, mengisi APL-01 dan APL-02 serta menunggu keputusan administrator.

4.6. Hasil Pengujian dan Kuesioner

4.6.1 Pengujian *Black Box*

Black box testing merupakan Pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian black box bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan pada struktur data, kesalahan performansi, kesalahan inialisasi dan terminasi.

Tabel 2. Hasil Pengujian Blackbox

Data	Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
Mengklik Dashboard	Akan Menampilkan halaman dashboard	Website Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
Mengklik Data Diri	Akan menampilkan halaman data diri	Website menampilkan halaman data diri	Berhasil
Mengklik Button Choose File	Akan menampilkan foto	Website menyimpan dan menampilkan foto yang dipilih	Berhasil
Mengklik Button Update	Akan memperbaiki data yang telah diubah	Website menampilkan data yang telah diubah	Berhasil
Mengklik Button Batal	Akan membatalkan data yang telah dirubah	Website membatalkan data yang telah dirubah	Berhasil
Mengklik Daftar Sertikasi	Akan Menampilkan halaman daftar sertifikasi	Website menampilkan halaman daftar sertifikasi	Berhasil
Mengklik Combo Box Skema	Akan menampilkan daftar skema	Website menampilkan daftar skema	Berhasil
Mengklik Button berikutnya	Akan menampilkan halaman APL 01	Website menampilkan halaman APL 01	Berhasil
Mengklik choose file	Akan mengunggah file	Website menyimpan file	Berhasil
Mengklik tautan Mengunduh File Dokumen APL 01 dan APL	Akan menyimpan file API 01 dan APL 02	Website akan menyimpan file Apl 01 dan Apl 02	Berhasil

02			
Mengklik <i>Button</i> Mengirim	File akan terkirim	<i>Website</i> mengirim file ke halaman administratif	Berhasil
Mengklik Halaman <i>event</i>	Akan menampilkan halaman <i>event</i> atau jadwal	<i>Website</i> menampilkan halaman <i>event</i> / jadwal	Berhasil

Sumber: Peneliti, 2023

Pengujian balck box untuk halaman asesi dilakukan pada menu-menu yang tersedia di halaman asesi antara lain: dashboard, data diri, daftar sertifikasi dan event/jadwal. Semua button dilakukan pengujian untuk melihat semua menu berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

4.6.2 Hasil Kuesioner

Berikut ini merupakan pertanyaan yang digunakan sebagai alat ukur untuk mengecek kepuasan penggunaan aplikasi. Kuesioner ini digunakan untuk memahami pengguna dalam menilai aplikasi yang digunakan.

Tabel 3. Hasil Kuesioner Kesesuaian Aplikasi

PERTANYAAN	KETERANGAN			
	SS	S	TS	STS
Apakah desain dan tampilan aplikasi berbasis web menarik?	6	1		
Apakah aplikasi yang telah dibuat dapat membantu proses pendaftaran sertifikasi?	6	1		
Apakah aplikasi yang telah dibuat dapat mempermudah proses pendaftaran dan pemberian informasi?	6	1		
Apakah penggunaan menu pada aplikasi mudah untuk digunakan?	5	2		
Menurut anda apakah aplikasi ini dibutuhkan?	5	2		
Menurut anda apakah aplikasi ini mempercepat pendaftaran sertifikasi?	4	3		

Sumber: Peneliti, 2023

Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dilakukan dapat dilihat pada gambar diatas bagan hasil kuesiner yang menjelaskan bahwa jawaban dari setiap responden atau staf LSP P1 Politeknik Negeri Ambon memilih jawaban diantara SS (sangat setuju) dan S (setuju).

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi berbasis web ini dapat memberikan informasi terkait Lsp P1 Polnam dengan menu-menu yang ditampilkan antara lain: Home, Profil, Skema, Asesor, Informasi, Kontak. Dapat dilihat dari hasil pengujian dan kuesioner yang dilakukan kepada asesi, asesor, dan pihak LSP P1 Politeknik Negeri Ambon
2. Aplikasi berbasis web ini dapat menangani proses pelaksanaan sertifikasi. Proses tersebut meliputi pemberian informasi melalui tampilan website, registrasi bagi calon asesi, pendaftaran uji kompetensi oleh calon asesi, penjadwalan bagi asesi dan asesor, hingga proses pengelolaan yang dilakukan oleh administrator serta pelaporan. Dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah administrator dalam melakukan pengelolaan sesuai dengan alur yang berlaku pada Lsp P1 Polnam terkhususnya untuk pendaftaran calon asesi.

5.2 Saran

Dari penelitian yang dilakukan Adapun beberapa hal yang dapat diusulkan ialah:

1. Sistem dapat dikembangkan dengan mengikuti seluruh alur sertifikasi mulai dari ujian hingga pencetakan sertifikat.
2. Dapat menambahkan kegiatan-kegiatan pada bagian informasi sesuai dengan kegiatan-kegiatan yang terlaksana di LSP P1 Polnam.

DAFTAR PUSTAKA

- Aceng Abdul Wahid. 2020. "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi." *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK* (November): 1–5.
- Pressman, Roger, S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak. Pendekatan Praktisi*. Edisi 7. Yogyakarta : Andi
- Alamsyah, Nur, M Muflih, and Muhammad Edya Rosadi. 2015. "Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP) Berbasis Web." 6(2): 77–88.
- Cahyono, Dwi Sri, Fatim Nugrahanti, and A. Tommy Hendrawan. 2019. "Aplikasi Pemasaran Berbasis Website Pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan." *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* 2(1): 129–34.
- Dahoklory, M. (2013). *Analisis Dan Pengembangan E-Supply Chain Management Pt Jatropa Indah*.
- Dahoklory, M., Jamlaay, M., & Alyona, C. (2022). STRATEGI PEMASARAN PARIWISATA DAN PRODUK EKONOMI LOKAL DESA LARIKE BERBASIS E-COMMERCE. *JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT IRON*, 5(1), 444-456.
- Farmila, Riza Adillah. 2014. "Pengaruh Kompetensi Pegawai Terhadap Penerimaan Pajak Restoran

- Pada Dinas Pendapatan Daerah Kota Pekanbaru.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99.
- Fatulloh, Agus, Teknik Informatika, and Politeknik Negeri. 2021. “Aplikasi Asesmen Lembaga Sertifikasi Profesi Polibatam Berbasis Website 1,2.” 5(1).
- Hartono, Randi et al. 2021. “APLIKASI PENDAFTARAN SERTIFIKASI KOMPETENSI PADA CAREER DEVELOPMENT CENTER (CDC) UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA.” 2(Cdc): 32–42.
- Ii, B A B, and Landasan Teori. 2019. “1414370236_239_2_Bab_Ii.” : 6–31.
- Komputer, Ilmu, Fakultas Ilmu Eksakta, and Universitas Nahdlatul Ulama. 2022. “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ADMINISTRASI PADA LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI P1 UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA BLITAR.” 3(1): 21–34.
- Martondi, Ali et al. 2020. “Sistem Informasi Pendaftaran Uji Kompetensi Pada Lembaga Sertifikasi Profesi Pertanian Organik Jakarta.” : 12–19.
- Parera, L. M., Dahoklory, M., & Parera, J. A. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE PARIWISATA SEBAGAI MEDIA LAYANAN JASA PEMESANAN PAKET DESTINASI WISATA ALAM DESA OMA BERBASIS WEB. *JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT IRON*, 4(2), 357-368.
- Pemerintah Pusat. 2004. “Peraturan Pemerintah (PP) Tentang Badan Nasional Sertifikasi Profesi.” : 10.
- Peraturan Pemerintah RI. 2018. “Peraturan Pemerintah Nomor 10 Tahun 2018 Tentang Badan Nasional Sertifikasi Profesi.” (10): 1–16.
- Profesi, Lembaga Sertifikasi. 2023. “Panduan Mutu.” : 1–26.
- Rizkita. 2018. “Perancangan Dan Implementasi Sistem Manajemen Peminjaman Mobil Dengan Metode Scrum Di Universitas Internasional Batam.” *UIB Repository* 53(9): 9.
- Sebok, Vermat, dan tim. 2018. “Definisi Website.” *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* 7(2): 107–15.
- T.Amiruddin. 2019. “Bab II Landasan Teori APLIKASI DATA BASE WARGA DI DESA IDAMGAMBALAMO BERBASIS WEB.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 8–24.
- Villela, lucia maria aversa. 2013. “Pengertian Activity Diagram.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99